Ausschreibung: Skillz Games

Ein Ninja-Wettkampf mit 3-4 Stages und viel Ninja-Aktivität für Jeden!

Rahmen

- Der Wettkampf wird [IGN](#) konform ausgerichtet (IGN = Interessengemeinschaft Ninja Sport) [[Zusammenfassung](#)]
- Es wird in Leistungsklasse 1 & 2 unterschieden
- Die Leistungsklasse definiert, ob man SA oder SO startet
- Beide Wettkämpfe für alle Altersklassen ab 8 Jahren offen
- Datum unserer Wettkämpfe ist immer das zweite März/September Wochenende

Leistungsklassen

SA ist die Leistungsklasse 1 (Ambitionierte Top-Athleten / Leistungssportler) aller Altersklassen dran und SO die Leistungsklasse 2 (Einsteiger/Fortgeschrittene / Breitensportler) aller Altersklassen. Das ermöglicht uns ein passendes Stage Setting für beide Leistungsklassen (LK1 schwerer, LK2 leichter) und damit einen passenderen Wettkampf für alle.

Wir schreiben euch nicht vor, für welche LK ihr euch anmeldet - ihr könnt frei wählen. [Die IGN sieht vor](#), dass die Wahl mit dem ersten Wettkampf einer Saison getroffen wird und für die gesamte Saison bindend ist. Ist das also nicht euer erster Wettkampf dieses Jahr, so habt ihr eure Division bereits gewählt und seid daran gebunden.

Als **unverbindliche Entscheidungshilfe**, empfehlen wir, dich zu **LK1 anzumelden**, wenn:

- ...du im Vorjahr im Ninja Ranking eine gute Platzierung hattest
- ...du schon mal bei Ninja Warrior mindestens im Halbfinale warst
- ...du typischerweise in der oberen Hälfte eines Wettkampf-Rankings landest
- ...du ein überdurchschnittlich guter und ambitionierter Wettkampf-Neuling bist

Die Stage an einem Tag bzw. innerhalb einer LK wird für alle Altersklassen weitestgehend gleich sein. Es wird Einstiegshilfen geben, sodass Körpergröße allein kein KO-Kriterium sein wird.

LK2 hat ein "Bonus Leben" pro Stage. D.h. der erste Fail pro Stage ist frei und es wird danach beim nächsten markierten Wiedereinstiegspunkt (i.d.R. Plattform) wiedereingestiegen und der Lauf wird von dort aus fortgesetzt. Ein "sauberer" Buzzer ohne Fail ist immer mehr wert als ein "dreckiger" Buzzer mit Fail. LK1 hat kein Bonus Leben.

Starterklassen

Weiblich 8-11 Jahre Leistungsklasse 1

Männlich 8-11 Jahre Leistungsklasse 1 (inkl. divers)

Weiblich 12-15 Jahre Leistungsklasse 1

Männlich 12-15 Jahre Leistungsklasse 1 (inkl. divers)

Weiblich 16+ Jahre Leistungsklasse 1

Männlich 16+ Jahre Leistungsklasse 1 (inkl. divers)

(Eine reine 40+ Altersklasse gibt es nur bei LK2)

Vorrunden

Es wird 3 Vorrunden-Stages geben. Jeder Starter läuft in allen 3 Vorrunden-Stages. Die 3 Vorrunden-Stages laufen zeitgleich und unabhängig in verschiedenen Teilen der Halle. Nach jedem Drittel der Läufe gibt es eine Synchronisierungspause (warten, bis alle Stages das

aktuelle Drittel abgeschlossen haben + 10min), damit jeder immer genug Warmup- und Regenerationszeit hat bis zur nächsten Stage. Die Stages werden ein Timecap von je ca. 2:30 min haben (Änderungen vorbehalten).

Beim ersten (LK1) bzw. zweiten (LK2) Fehler oder nach dem Ende des Timecaps endet der Lauf und darf aus Zeitgründen nicht bis zum Ende der Stage fortgesetzt werden.

Final-Qualifikation

Die Rankings der 3 Vorrunden-Stages ergeben ein kombiniertes Ranking: Addiere deine 3 Platzierungen. Je kleiner die Zahl, desto besser bist du im kombinierten Ranking.

Die Top 25% je Starterklasse qualifizieren sich für das Finale. Sind das weniger als 3 Personen in einer Starterklasse, so wird auf 3 aufgestockt. Bei Punktgleichheit werden im Zweifel mehr Athleten ins Finale mitgenommen.

Finale

Gestartet wird nach dem inversen, kombinierten Vorrunden-Ranking (Der Beste zuletzt). Das Finale wird ein Timecap von ca. 4:30 min haben (Änderungen vorbehalten) und in der Schwierigkeit gegen Ende hin stark ansteigen. Es lohnt sich also in den Vorrunden Gas zu geben, damit man beim Final-Run schon weiß, was die Konkurrenz in der Stage so getrieben hat.

Beim ersten (LK1) bzw. zweiten (LK2) Fehler oder nach dem Ende des Timecaps endet der Lauf und darf aus Zeitgründen nicht bis zum Ende der Stage fortgesetzt werden.

Adresse

Ninja Skillz GmbH, Friedrich-Schaefer-Straße 12, 64331 Weiterstadt

Geplante Timeline:

09:00 Uhr Check-in

10:15 Uhr Start Vorrunden

17:30 Uhr Start Finale

20:00 Uhr Siegerehrung

(Änderungen vorbehalten)

Umbau für den Wettkampf

In der Woche vor dem Wettkampf werden wir einige Umbauten an den Hindernissen für den Wettkampf vornehmen. Deshalb ist es den Teilnehmern des Wettkampfes ab dem Montag (8. September 2025) vor dem Wettkampf nicht mehr gestattet im Ninja Skillz zu trainieren.

Warteliste

Sollte der Wettkampf ausgebucht sein, könnt ihr euch [hier](#) auf der Warteliste eintragen. Sobald ein Platz frei wird, kontaktieren wir die nächste Person auf der Warteliste.

Zusammenfassung als PDF

[Hier](#) findest du eine Zusammenfassung als PDF sowie weitere den Wettkampf betreffende Regeln.