

Mini-Ninja Wettkampf bei Ninja Skillz – MINI GAMES 2026

Datum:	Sonntag, 12.04.2026
Uhrzeit:	Hallenöffnung/Anmeldung um 09:30 Uhr, Wettkampf inkl. Siegerehrung von 10:00–14:00 Uhr
Ort:	Ninja Skillz, Friedrich-Schaefer-Str. 12, 64331 Weiterstadt
Kosten:	34,90 € pro Kind (inkl. Tageseintritt)
Anmeldestart:	Freitag, 06.02.2026 um 20:00 Uhr
Anmeldeschluss:	Donnerstag, 09.04.2026 um 23:00 Uhr

Teilnahme & Altersklasse

Der Wettkampf richtet sich an Kinder der Bambini-Altersklasse (5–7 Jahre) gemäß IGN-Regelwerk. Teilnahmeberechtigt sind Kinder, die im Jahr 2026 mindestens 5 Jahre alt werden, sowie Kinder, die im Jahr 2026 8 Jahre alt werden. Die Teilnahme der 8-jährigen Kinder erfolgt im Rahmen eines offenen Bambini-Wettkampfs. Es erfolgt keine Geschlechtertrennung.

Adaptive Teilnahme

Kinder mit besonderen körperlichen oder kognitiven Voraussetzungen können grundsätzlich teilnehmen. Bitte nehmt in diesem Fall vor der Anmeldung Kontakt mit dem Ausrichter auf, damit gemeinsam geprüft werden kann, ob eine sichere und faire Teilnahme am Wettkampf möglich ist.

Wettkampfmodus

- Zwei Vorrunden (Balance & Hangeln)
- Ein Finale für die besten 25 % der Gesamtwertung aus beiden Vorrunden
- Entscheidend für die Finalqualifikation ist die kombinierte Platzierung aus beiden Vorrunden, d.h. die jeweiligen Platzierungen der beiden Vorrunden werden addiert und je niedriger das Ergebnis, desto besser ist es in Bezug auf die Qualifikation für das Finale.
- Bei Mehrfachbelegung von Platzierungen/Punktgleichheit qualifizieren sich entsprechend mehr Athleten.

Time Cap

- Vorrunden: jeweils 3:30 Minuten
- Finale: 5:30 Minuten

- Nach Ablauf des Time-Caps darf der Lauf nicht mehr beendet werden.

Bewertung & Punktesystem

Punktesystem Vorrunden:

Für jedes geschaffte Hindernis erhalten die Athleten Punkte. Es gibt **maximal zwei Versuche** pro Hindernis, danach muss zum nächsten Hindernis gewechselt werden (innerhalb des Time Caps). Auch nach zwei Fehlern an einem Hindernis darf die Stage innerhalb des Time-Caps vollendet werden.

- Erfolgreich im ersten Versuch: 2 Punkte
- Erfolgreich im zweiten Versuch: 1 Punkt

Punktesystem Finale:

Für jedes geschaffte Hindernis erhalten die Athleten Punkte. Es gibt **maximal einen Versuch** pro Hindernis, danach muss zum nächsten Hindernis gewechselt werden (innerhalb des Time Caps). Auch nach einem Fehler an einem Hindernis darf die Stage innerhalb des Time-Caps vollendet werden.

- Erfolgreich im ersten Versuch: 1 Punkt

Allgemein:

Bei Punktegleichstand in einer Vorrunde oder im Finale entscheidet die schnellere Zeit aus der jeweiligen Stage über die Platzierung für die jeweilige Stage. Bei Punktegleichstand mit gleichzeitig identischer Zeit wird die jeweilige Platzierung geteilt.

Es gibt keine Vorgaben zur Rest-Time zwischen den Hindernissen. Relevant ist nur das jeweilige Time-Cap.

Einweisung

In der Woche vor dem Wettkampf erhalten alle angemeldeten Teilnehmer:innen Einweisungsvideos per E-Mail. Fragen sind direkt an den Ausrichter zu richten.

Hilfsmittel & Ausstattung

- Warm-up-Bereich vorhanden; im Warm-up-Bereich dürfen sich jeweils die nächsten drei Starter aufhalten
- Keine Testläufe der Stages vor dem Wettkampf
- Angebotene Einstiegshilfen (Klötze, Ringe, Seile) optional nutzbar
- Liquid Chalk erlaubt, keine Handschuhe
- Sportschuhe Pflicht
- 1 Begleitperson pro Kind in der Stage erlaubt (keine aktive Hilfe)

Verantwortliche & Sicherheit

- Verantwortliche Ansprechperson: Püppi Hofmann
- Hauptschiedsrichter: Marco Rizzo
- Ersthelferin: Püppi Hofmann
- Ein vollständig ausgestatteter Erste-Hilfe-Koffer steht zur Verfügung.

Stornierungsbedingungen

- Bis 4 Wochen vor Wettkampfbeginn (15.03.2026): 100 % Erstattung
- Bis 2 Wochen vor Wettkampfbeginn (29.03.2026): 50 % Erstattung
- Danach: keine Erstattung

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt ab 06.02.2026 20:00 Uhr online über die Buchungswebsite von Ninja Skillz: <https://ecom.roller.app/ninjaskillzgmbh/wettkampfe/de/home>

Die Teilnehmerzahl ist auf 30 Kinder begrenzt. Bei Überbuchung wird es eine Warteliste geben.

Regelwerk & Akkreditierung

Der Wettkampf wird IGN-konform durchgeführt und nach finaler Akkreditierung für das IG Ninjasport-Ranking berücksichtigt.